

**МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ ДОШКОЛЬНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНО УЧРЕЖДЕНИЕ
ЦЕНТР РАЗВИТИЯ РЕБЕНКА - ДЕТСКИЙ САД №13
МУНИЦИПАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
ГОРОД НОВОРОССИЙСК**



ПРОГРАММА «ПиктоМир»

Приказ МИНОБРНАУКИ РОССИИ ФГУ ФНЦ НИИСИ РАН
от 09.08.2023 № П-236 «Об утверждении сетевой инновационной
площадки» по теме:

«Апробация и внедрение основ алгоритмизации и
программирования для дошкольников и младших
школьников в цифровой образовательной среде
«ПиктоМир»

ПИКТОМИР



Цель программы – развитие творческих способностей детей, умения анализировать, сравнивать, сопоставлять, логического мышления, первоначальных умений и навыков решения логических и алгоритмических задач.

познакомить дошкольников с основными изучаемыми понятиями: информация, алгоритм, модель – и их свойствами;

формировать знания об алгоритмических конструкциях, логических значениях и операциях; знакомство с одним из языков программирования и основными алгоритмическими структурами;

научить их приемам организации, формализации и структурирования информации;

развивать познавательную активность старших дошкольников, через формирование основ алгоритмического и логического мышления, как умения решать задачи различного происхождения, требующих составления плана действий для достижения желаемого результата.

формировать основы безопасности собственной жизнедеятельности и окружающего мира: формировать представление о правилах безопасного поведения при работе с электротехникой, организации игр.

Особенности реализации программы предполагают научить учащихся алгоритмическому мышлению, т.е. искусству правильно мыслить и разумно планировать свои действия, способствовать формированию приобретения навыков работы с современным программным обеспечением. Сочетание возможности развития индивидуальных творческих способностей и формирование умений взаимодействовать в коллективе посредством работы в группе

Устно считать и абстрактно мыслить

ДЕТИ БЫСТРО УЧАТСЯ:

Изучать основы программирования и алгоритмического мышления

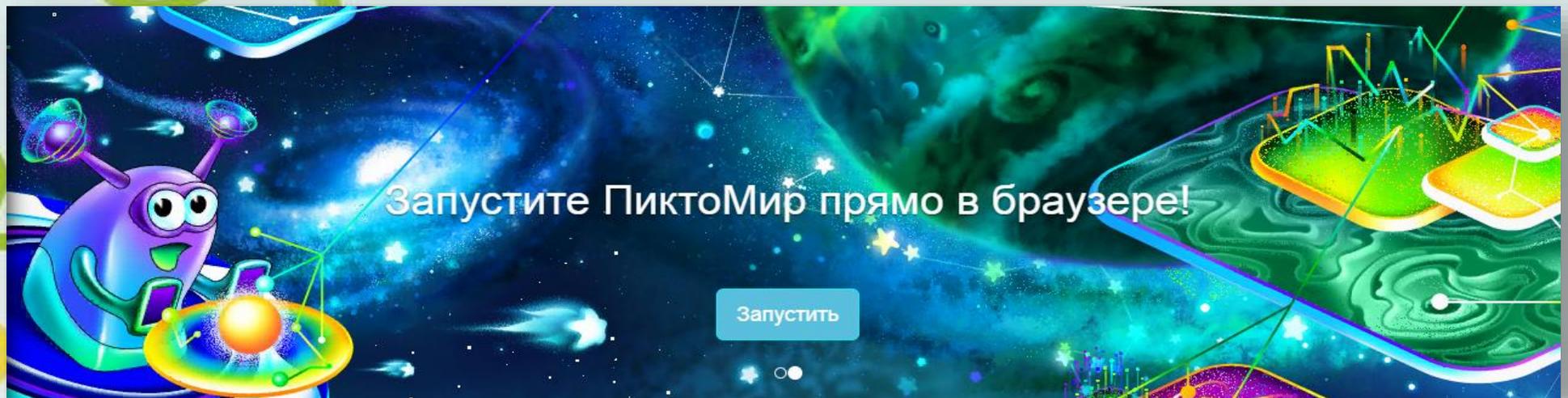
Работать в коллективе и высказывать свое мнение

Тренировать внимание и усидчивость

Развивать логическое мышление и улучшать свою память

Цифровая образовательная среда «ПиктоМир» - это инновационная деятельность направленная на организацию в образовательном пространстве ДОУ новой образовательной среды «ПиктоМир»:

- ❖ педагоги, владеющие методикой обучения детей дошкольного возраста основам алгоритмизации и программирования;
- ❖ учебно-методический комплект;
- ❖ дидактические материалы с основами алгоритмизации и программирования;
- ❖ предметная техносреда.



Среда имеет красочный и привлекательный для детей интерфейс

Позволяет детям возраста 4+ составлять достаточно сложные программы для роботов (исполнителей), действующих в некоторой виртуальной или реальной обстановке

Задания наполнены для дошкольников смыслом - ребенку необходимо создать программу управления виртуальным роботом, действия которого можно увидеть сразу же на экране

«ПиктоМир» в первую очередь, ориентирован на дошкольников, еще не умеющих писать



Предметно - игровая среда



Робототехнический
набор

Дидактические игры



Цифровая
образовательная
среда «ПиктоМиор»



Цифровая среда «ПиктоМир»



«Роботы - исполнители команд»



Преимущества образовательной цифровой среды «ПиктоМир»

- ❖ Наличие удобного интерфейса;
- ❖ Возможность использовать цифровую среду «ПиктоМир» в образовательной деятельности;
- ❖ Безопасный образовательный контент для детей;
- ❖ Наличие смысловой нагрузки в заданиях для детей;
- ❖ Лёгкий и понятный язык программирования (пиктограммы)



Результаты программы:



ребенок обладает установкой положительного отношения к компьютеру, алгоритмике, к разным видам технического труда, другим людям и самому себе, обладает чувством собственного достоинства;



ребенок способен выбирать технические решения, участников команды, малой группы (в пары);



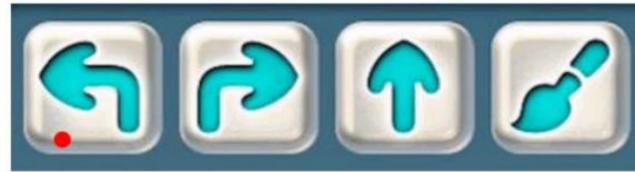
ребенок овладевает основами алгоритмики, проявляет инициативу и самостоятельность в среде программирования, общении, познавательно-исследовательской деятельности и моделировании своей деятельности;



ребенок активно взаимодействует со сверстниками и взрослыми, участвует в совместной игровой и моделирующей деятельности, техническом творчестве имеет навыки работы с различными источниками информации.



- 3.3.5 «организация самостоятельно определяет средства обучения, в том числе технические... , необходимые для реализации Программы»



*продолжительность
непрерывного
использования экрана
не превышает для
детей 5 – 7 лет – 5 –
7 минут.*

2.4.5 Электронные средства обучения (ЭСО)

- ✓ Интерактивные доски
- ✓ Сенсорные панели
- ✓ Информационные панели
- иные средства
- ✓ Компьютеры
- ✓ Ноутбуки
- ✓ Планшеты
- ✓ Моноблоки
- иные ЭСО

СП 2.4 3648-20



*Единые санитарно-эпидемиологические
и гигиенические требования к продукции (товарам),
подлежащей санитарно-эпидемиологическому надзору (контролю)*

ПиктоМир



СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ.