

## Подвижная игра «Стоп - Идите»

### *Подготовка к игре:*

Дети игроки располагаются по одну сторону помещения, а водящий с пешеходным светофором в руках - по другую.

### *Атрибуты:*

✓

Светофор.

### *Правила игры:*

Игроки по сигналу светофора «Идите» начинают двигаться в сторону водящего. По сигналу «Стоп» замирают. По сигналу «Идите» продолжают движение. Тот, кто первым достигнет водящего, побеждает и занимает его место. Двигаться игроки могут бегом или в небольших помещениях «лилипутиками», переставляя ногу на длину ступни пятка к носку.

## Подвижная игра «Три движения»

(малой подвижности)

### *Подготовка к игре:*

Объяснить, зачем и когда нужен регулировщик. Рассмотреть на рисунках обозначения жестов регулировщика (какой жест, какому сигналу светофора соответствует).

### *Правила игры:*

Педагог объясняет детям, что каждый участник игры должен запомнить три движения и цвет светофоров, который им соответствует:

красный - руки опущены, я стою к вам лицом;

желтый - поднимаю руку вверх;

зеленый – вытягиваю руки в стороны, поворачиваюсь к вам правым или левым боком.

Затем педагог показывает воспитанникам движения, называя при этом другой цвет светофора. Дети должны выполнить те движения, которые соответствуют цвету светофора, а не те, которые показывает воспитатель.

## Подвижная игра «К своим знакам»

### *Подготовка к игре:*

Играющие делятся на группы по 5–7 человек, берутся за руки, образуя круги.

### *Атрибуты:*

- ✓ Набор дорожных знаков;
- ✓ Магнитофон.

### *Правила игры:*

В середину каждого круга входит водящий со знаком, объясняя его значение. Далее звучит музыка, дети расходятся по площадке, танцуют. Водящие в это время меняются местами и знаками. По сигналу играющие должны быстро найти свой знак и встать в круг. Водящие держат знак над головой.

## Подвижная игра «Трамваи»

### *Подготовка к игре:*

Участники в каждой команде делятся на пары: первый – водитель, второй – пассажир. Пассажир находится в обруче.

### *Атрибуты:*

- ✓ По одному обручу для каждой команды;
- ✓ По одной стойке для каждой команды.

### *Правила игры:*

Задача участников как можно скорее обежать вокруг стойки и передать обруч следующей паре участников. Побеждает команда, первой выполнившая задание.

## **Подвижная игра «Передай жезл»**

(малой подвижности)

### ***Подготовка к игре:***

Играющие выстраиваются в круг.

### ***Атрибуты:***

- ✓ Жезл регулировщика;
- ✓ Магнитофон.

### ***Правила игры:***

Жезл регулировщика передаётся игроку слева. Обязательное условие: принимать жезл правой рукой, переложить в левую и передать другому участнику. Передача идёт под музыку. Как только музыка прерывается, тот, у кого оказывается жезл, поднимает его вверх и называет любое правило дорожного движения (или дорожный знак).

Замешкавшийся или неверно назвавший дорожный знак выбывает из игры. Побеждает последний оставшийся игрок.

## Подвижная игра «Грузовики»

### *Подготовка к игре:*

Играющие делятся на команды.

### *Атрибуты:*

- ✓ Рули;
- ✓ Мешочки с песком для каждого участника команды;
- ✓ Две стойки.

### *Правила игры:*

Первые участники команд держат в руках руль, на головы им помещается мешочек с песком – груз. После старта участники оббегают вокруг своей стойки и передают руль и груз следующему участнику. Побеждает команда, первой выполнившая задание и не уронившая груз.

## ***Подвижная игра «Автомобили»***

(бег)

***Цель:*** развивать ловкость и быстроту; закреплять умение передвигаться по площадке в рассыпную. Закреплять представление детей о назначении светофора, о его сигналах.

***Подготовка к игре:*** Дети получают рули и встают в рассыпную на площадке.

***Атрибуты:***

- ✓ Рули на каждого играющего.
- ✓ Цветные флажки (зеленый, красный).

***Ход игры:*** каждый играющий получает руль. По сигналу водящего (поднят зеленый флажок) дети разбегаются в рассыпную так, чтобы не мешать друг другу. На другой сигнал (красный флажок) автомобили останавливаются. Игра повторяется. Игра проходит эмоциональнее под музыкальное сопровождение.

## ***Подвижная игра «Автобусы»***

(быстрая ходьба)

**Цель:** формировать умение ходить друг за другом небольшими группами. Уточнить представление о транспорте и правила поведения в автобусе, учить действовать сообща.

**Подготовка к игре:** Дети делятся на «Автобусы» (команды), в каждом «автобусе» выбирается водитель.

### ***Атрибуты:***

- ✓ Цветные флажки на подставке (по одному на команду);
- ✓ Рули (по одному на команду).
- ✓ Свистки (по одному на команду).

**Ход игры:** «Автобусы» - это команды детей «водитель» и «пассажиры». В 6-7 м от каждой команды ставят флажки.

По команде «Марш!» первые игроки – водители (с рулями в руках) быстрым шагом (бежать запрещается) направляются к своим флажкам, огибают их и возвращаются в колонны, где к ним присоединяются вторые по счету игроки, и вместе они снова проделывают тот же путь и т. д. Играющие держат друг друга за локти. Когда автобус (передний игрок – «водитель») возвратится на место с полным составом пассажиров, он должен подать сигнал свистком. Выигрывает команда, первой прибывшая на конечную остановку.



## ***Подвижная игра «Трамвайчики»***

(бег)

**Цель:** развивать ловкость и быстроту; закреплять умение передвигаться по площадке в рассыпную. Закреплять

### **Атрибуты:**

✓ обруч для каждого ребёнка из команды «трамвайчики».

**Подготовка к игре:** Дети делятся на две команды. Одна команда - трамвайчики. Выбирается вагоновожатый. Вторая команда – пассажиры.

### **Ход игры:**

Мы веселые трамвайчики,  
Мы не прыгаем как зайчики,  
Мы по рельсам ездим дружно.  
Эй, садись к нам, кому нужно!

Водитель трамвая держит в руках обруч. Вторая команда - пассажиры, они занимают свои места на остановке. Каждый трамвай может перевезти только одного пассажира, который занимает своё место в обруче. Конечная остановка на противоположной стороне зала. Выигрывает тот трамвайчик который перевезёт большее число пассажиров.

## ***Подвижная игра «Повороты»***

(малой подвижности)

### ***Подготовка к игре:***

Дети строятся в шеренгу лицом к воспитателю. Если игра проводится подгруппой из 6 человек, то детям раздаются рули. У воспитателя знаки: «Движение прямо», «Движение направо», «Движение налево».

### ***Атрибуты:***

- ✓ Дорожные знаки «Движение прямо», «Движение направо», «Движение налево»;
- ✓ Рули.

***Правила игры:*** Если воспитатель показывает знак «Движение прямо», то дети делают один шаг вперед, если знак «Движение направо» - дети, имитируя поворот руля, поворачивают направо, если знак «Движение налево» - дети, имитируя поворот руля, поворачивают налево.